



ROMANIA
JUDETUL PRAHOVA
CONSILIUL LOCAL
COMUNA BUCOV

Adresa : Str. Constantin Stere, Nr. 1,
Sat Bucov, Judetul Prahova
Tel.0244 / 275046
Fax 0244/ 275170
CUI-2843531

HOTĂRÂREA NR .58/19.07.2023
Privind aprobarea contului de execuție la data de 30 iunie 2023

Având în vedere:

Raportul de specialitate nr. 14928/06.07.2023 al șefului contabil dl Tănase Ionuț precum și referatul de aprobare nr.14927/06.07.2023 al dlui Primar cu privire la executia bugetara la data de 30.06.2023;

Avizul favorabil al comisiei de specialitate –economice din cadrul Consiliului Local Bucov;

În baza dispozițiilor art.11 alin (2) art 49, alin (12) și (13) și art 73 alin (3) din Legea Finanțelor Publice nr 273/2006 cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul dispozițiilor art 129 alin (4) lit ”a” din OUG 57/2019 privind codul administrativ; ;

CONSILIUL LOCAL BUCOV, JUDEȚUL PRAHOVA, HOTĂRĂȘTE:

Art.1. Se aprobă contul de execuție la data de 30 iunie 2023 conform anexei eliberate de Serviciul Trezorerie Boldești Scăieni, anexa ce face parte integranta din prezenta hotarare.

Art.2. Prezenta hotărâre se comunică Instituției Prefectului, Biroului Financiar Contabil , Primarului comunei Bucov .

**Președinte de ședință,
Nicolescu Nicolae**



**Contrasemnează ,
Secretar general,
Nae Florentina Cristina**

JUDET PRAHOVA
COMUNA BUCOV

Adresa : str.Constantin Stere, nr.1
Tel/Fax:0244 275 046 / 0244 275 170
Email: pbucov@yahoo.com



Nr. 14922 / 06.07 2023

RAPORT DE SPECIALITATE

In conformitate cu prevederile art.49 alin.12 din Legea 273/2006 privind Finantele Publice Locale, cu modificarile si completarile ulterioare , **propun spre analiza si aprobare executia bugetului local de venituri si cheltuieli la data de 30.06.2023**, conform anexei alaturate.

Total venituri sectiunea de functionare = 12.404.653,34 lei

Total cheltuieli sectiunea de functionare = 5.844.410,30 lei

Total venituri sectiunea de dezvoltare = 8.249.000 lei

Total cheltuieli sectiunea de dezvoltare = 8.144.564,73 lei

SEF BIROU FINANCIAR CONTABIL,
TANASE IONUT